

TITLE: HANGUL CHARACTER INPUT METHOD, HANGUL
CHARACTER INPUT DEVICE, HANGUL CHARACTER INPUT
PROGRAM AND COMPUTER MEDIA WITH HANGUL CHARACTER INPUT PROGRAM
INVENTORS: Jin SUGANO
SERIAL NO.: Unassigned
DOCKET NO.: 1506.1037

FIG.1

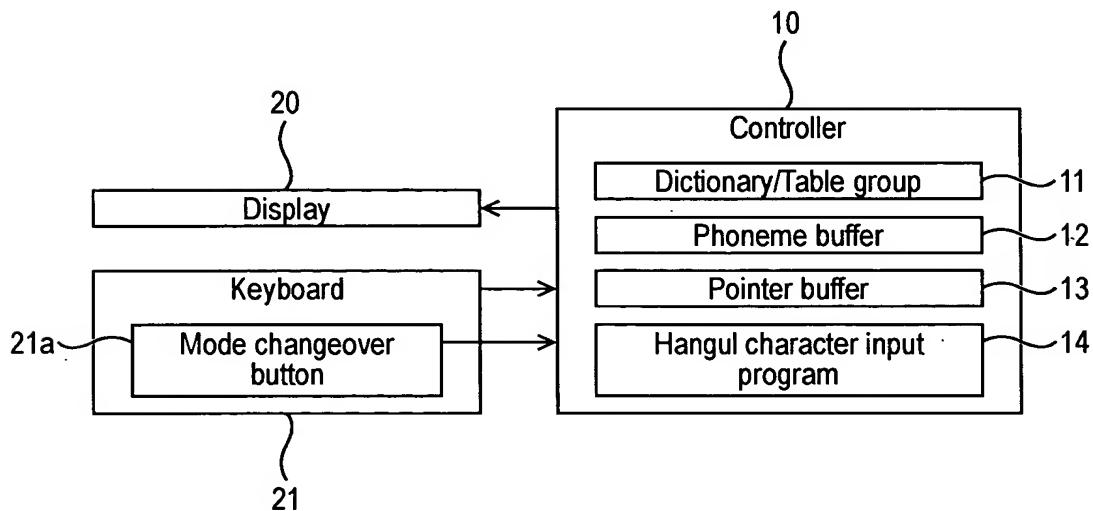


FIG.2

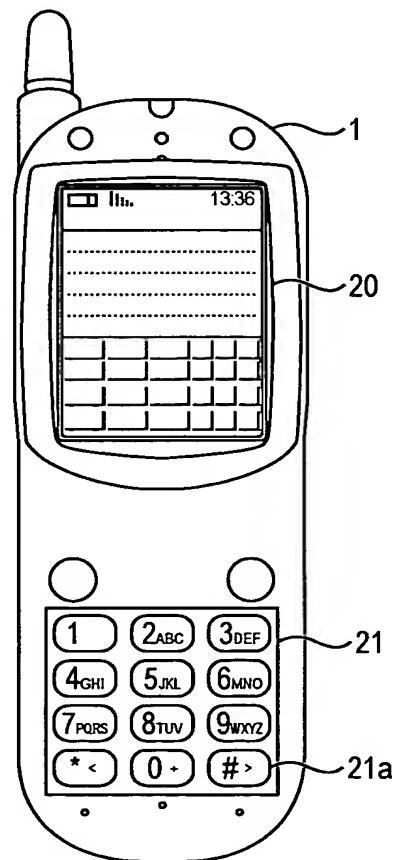
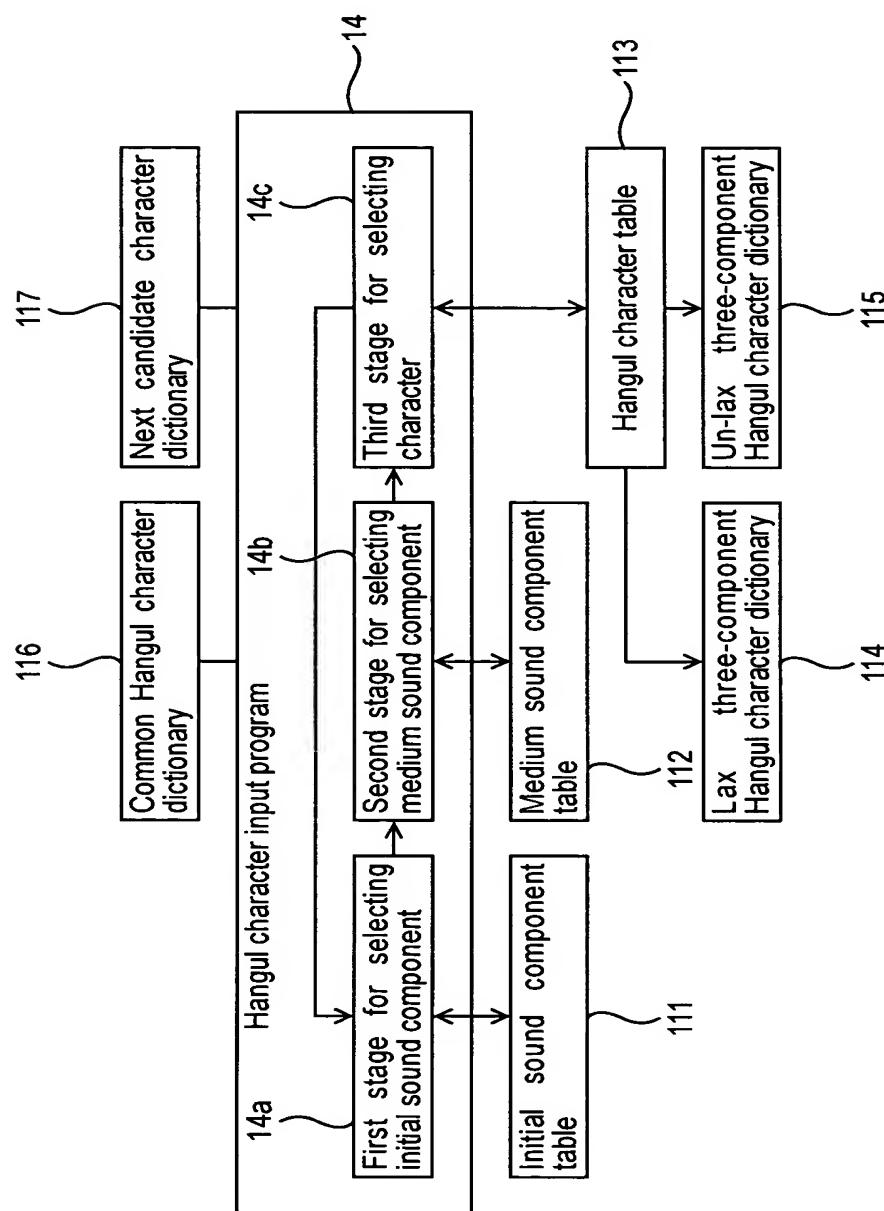


FIG. 3

TITLE: HANGUL CHARACTER INPUT METHOD, HANGUL
CHARACTER INPUT DEVICE, HANGUL CHARACTER INPUT
PROGRAM AND COMPUTER MEDIA WITH HANGUL CHARACTER INPUT PROGRAM
INVENTORS: Jin SUGANO
SERIAL NO.: Unassigned
DOCKET NO.: 1506.1037



TITLE: HANGUL CHARACTER INPUT METHOD, HANGUL
CHARACTER INPUT DEVICE, HANGUL CHARACTER INPUT
PROGRAM AND COMPUTER MEDIA WITH HANGUL CHARACTER INPUT PROGRAM
INVENTORS: Jin SUGANO
SERIAL NO.: Unassigned
DOCKET NO.: 1506.1037

FIG.4

Button	Candidate
1	ㄱ ㅋ
2	ㄴ ㄷ
3	ㄷ ㅌ
4	ㄹ ㄲ
5	ㅁ ㅃ
6	ㅂ ㅍ
7	ㅅ ㅆ
8	ㅇ
9	ㅈ ㅊ
0	ㅎ ㅉ

FIG.5

Button	Candidate
1	ㅏ
2	ㅑ ㅓ
3	ㅓ ㅕ
4	ㅗ ㅓ
5	ㅗ ㅚ
6	ㅛ ㅐ
7	ㅜ ㅔ
8	ㅠ ㅖ
9	ㅡ ㅏ
0	ㅣ ㅓ
*	ㅐ
#	ㅓ

FIG. 6

	1.ㄱㅋ	2.ㄴㅍ	3.ㄷㅌ	4.ㄹㅋ	5.ㅁㅂ	6.ㅂㅍ	7.ㅅㅆ	8.ㅇ	9.ㅈㅊ	0.ㅎㅉ
1	가 9 8	나 9 7	다 9 8	라 8 3	마 9 5	바 8 6	사 8 5	아 7 8	자 9 3	하 7 훨
2	카 7 0	파 7 2	타 7 2	까 7 4	빠 7 3	파 7 4	싸 6 3		차 8 2	짜 7 3
3	갸 5 0	냐 5 0	댜 0 0	랴 4 0	먀 3 0	뱌 3 0	샤 7 0	야 7 3	쟈 5 3	챤 향 0
4	게 6 6	겠 7 7	네 7 7	데 7 7	辿 7 0	메 7 7	했 8 8	벳 7 7	쳇 7 0	해 7 0
5	캬 2 0			탸 7 0	꺄 2 0	빠 2 0	파 7 0	꽝 0	챠 4 7	짭 2 0
6	캬 7 0			떼 7 0	께 5 0	뻬 7 0	페 7 0	쌰 2 0	체 7 0	제 7 0
7	거 9 5	녀 7 5	더 8 5	러 7 2	며 8 2	벼 9 6	서 8 6	어 9 7	저 8 7	쥰 허 7 7
8	계 4 0	네 7 0	넨 0 0	례 3 0	예 0 0	베 7 0	세 3 0	예 5 5	제 0 0	혜 3 0
9	커 8 7	쳤 7 4	더 7 2	꺼 7 2	빠 7 7	蹶 7 7	푀 7 7	푀 6 2	처 7 7	쳤 7 7
10	캬 0 0	겼 7 0	텨 7 0	께 0 0			페 3 0	쎈 0	체 2 0	
11	거 8 3	녀 6 2	뎌 3 2	려 7 7	며 5 2	벼 6 2	서 7 7	여 7 8	저 5 7	혔 7 7
12	괴 7 0	뇌 5 0	되 5 0	뢰 6 0	뫼 5 0	뷔 5 0	쇠 5 0	외 7 0	죄 6 0	회 6 0
13	커 6 0	며 0 0	였 7 7	텨 7 7	꺼 3 2	빠 5 5	蹶 5 5		처 7 7	쳤 7 7
14	코 7 0	퀄 0 0	뙤 0 0	툐 3 0	꾀 5 0	♤ 5 0	푀 7 0	핀 0 0	憔 6 0	꺽 4 0
15	고 9 3	노 7 3	도 8 4	로 7 0	모 7 2	보 7 2	볶 7 3	소 7 3	오 7 5	조 8 3
16	꽤 4 4		돼 0 0	됐 0 0	됐 0 0	봬 0 0	褒 4 4	쇄 4 4	왜 5 0	좨 4 0
17	코 7 0	또 4 0	토 7 7	툐 8 2	뽀 6 0	포 7 0	쏘 7 7	笞 7 0	조 7 0	쪼 7 7
18	꽱 0 0	꿰 0 0	퉤 0 0	툐 2 0			쐐 0 0		꽱 0 0	꿰 0 0
19	교 4 0	뇨 6 0	됴 0 0	료 5 0	됴 4 0	뵤 7 0	쇼 7 0	요 7 0	죠 3 0	효 4 0
20	개 7 7	겠 7 7	내 7 7	댔 7 7	래 7 7	했 8 8	배 7 2	새 7 7	재 7 7	했 7 7
21	쿄 0 0			툐 0 0	교 0 0	뾰 0 0	표 4 0	쑤 0 0	죠 0 0	쭝 0 0
22	캐 7 7	깼 7 7	때 7 7	태 7 7	깼 7 7	깼 7 7	꽝 7 7	쌔 6 7	채 7 7	째 7 7
23	구 9 3	누 8 0	두 7 0	루 7 0	무 8 5	부 8 4	수 8 3	우 7 2	주 7 2	후 6 7
24	궤 0 0	궤 0 0	뒈 7 0	뒈 7 0	궤 0 0	궤 0 0	쉐 5 0	웨 6 0	궤 0 0	꿰 4 0
25	쿠 7 0	뚜 5 5	嬖 7 0	툐 8 8	牢固树立 6 0	푸 8 8	쭈 6 0		주 7 0	쭈 6 0
26	퀴 0 0	꿰 0 0	툐 0 0	꿰 5 5			쉐 0 0		퀴 0 0	
27	규 2 0	뉴 5 0	듀 4 0	류 7 0	뮤 4 0	류 5 0	슈 5 0	유 7 7	쥬 3 0	휴 6 0
28	귀 6 0	뉘 4 0	뉘 5 0	뉘 6 0	뉘 2 0	뉘 4 0	쉬 7 0	위 7 0	쥐 6 0	휘 7 0
29	큐 3 0			튜 4 0	규 0 0	ㅠ 5 0	羞 0		쥬 4 0	쮸 0 0
30	퀴 7 0	뛰 5 0	튀 6 0	퀴 4 0			퀴 4 0	쒸 7 0	취 6 0	퀴 0 0
31	그 8 8	긁 8 3	드 8 8	뚫 8 2	드 4 0	브 6 0	스 7 8	으 8 6	즈 7 0	흐 8 3
32	꽈 7 7	핥 2 2	놔 2 2	놔 2 2	꽈 2 2	꽝 7 7	쏴 4 0	와 7 7	쏴 5 0	홰 5 0
33	크 6 0	뜨 7 0	트 7 7	膈 7 4	쁘 4 0	프 5 0	쓰 5 2		츠 7 0	쯔 3 0
34	꽈 5 0	꽈 7 0	꽈 7 0	꽈 3 7			꽈 7 0	쏴 2 7	꽈 3 0	꽈 2 7
35	개 2 0						새 4 0	애 3 0	재 2 0	
*										
37	기 9 2	니 7 2	더 9 7	됴 7 0	리 7 0	미 8 4	비 8 2	시 8 2	이 8 5	히 7 0
38	귀 4 4	ჯ 0 0	뉘 0 0	뉘 0 0	뤼 0 0	뤼 4 0	뷔 7 7	뷔 0 0	쥐 0 0	휘 4 0
39	키 7 0	띠 6 0	티 7 0	끼 7 0	삐 7 0	피 7 0	씨 7 0		치 8 7	찌 7 7
40	퀴 3 0			툐 0 0	툐 2 2	툐 2 2	툐 7 0	툐 0 0	퀴 0 0	퀴 7 7
#	과 0 0	늬 2 0	늬 0 0						의 4 0	희 5 0
#				띠 4 0	툐 4 0			swire 3 0		

FIG. 7

가	각	간	간	갈	감	갑	갓	강
개	객	캔		갤	캡	캡	갓	갱
갸	쟈	간		갈		갓	걍	
개		캔		갤				
거	걱	건	견	걸	검	겁	것	겅
게		겐		겔	겜	겝	겟	겡
겨	걱	견	견	결	겹	겹	것	겅
계		겐		겔	겜	겝	겟	
고	곡	곤	곤	골	곰	곱	곳	공
과	곽	관		팔	팜	팝	팟	꽝
쾌	쾌	팬		펠	팸		펫	꽝
괴	괴	권		귈	猊	핍	꼿	꽝
교		꼰		꼴	꼽	꼽	꼿	
구	국	군	굳	글	굼	굽	굿	궁
귀	귀	권		궐	겜	굽	귓	
궤							귓	
귀	귀	권		궐	겜	굽	귓	
규		군	귤					
그	극	근	근	글	굼	굽	굿	궁
괴								
기	긱	진	긷	김	깁	깃	깅	
까	꺄	꺄	꺄	꺄	꺅	꺅	꺅	
깨	깼	깬	깰	깽	깽	깽	깽	
꺄	꺄			꺄				
꺼	꺼	건		껄	겜	겁	깟	
께	께	겐		겔	겜	겟	깽	
껴	껴	결		결		겼		
께								
꼬	꼬	꼰		꼴	꼼	꼽	꼿	꽝
꽈	꽈			꽈			꽝	
꽹	꽹	꽥					꽝	
꾀		핀		旒	猊	핍	꽝	
꿰								
꾸	꾸	꾼		꿀	꼼	꼽	꼿	꿍
꿔				꺔			꺔	
꿰	꿰	꿰		꿰	꿰	꿰	꿰	꿰
뀌		뀐		꿰	꿰	꿰	꿰	꿰
꿰	꿰	꿰		꿰	꿰	꿰	꿰	꿰
꺄	꺄	꼰		꼴	꼼	꼽	꼿	꿍
꺄	꺄	꺄		꺄	꺄	꺄	꺄	꺅

TITLE: HANGUL CHARACTER INPUT METHOD, HANGUL
CHARACTER INPUT DEVICE, HANGUL CHARACTER INPUT
PROGRAM AND COMPUTER MEDIA WITH HANGUL CHARACTER INPUT PROGRAM
INVENTORS: Jin SUGANO
SERIAL NO.: Unassigned
DOCKET NO.: 1506.1037

FIG. 8

가	갓	갓	갓	갓	갓
개	갰				
갸					
걔					
거	겄	걸	겅	겄	겄
게	겠				
겨	겨	겼	결	겨	겨
계					
고	곪	꽈	꽈	꽈	꽈
과	꽈				
꽤	꽤				
괴					
교					
구	굵	굵	굵	굵	굵
귀	귓				
궤					
귀					
규					
그	굵				
괴					
기	깊	깊			
까	깎	깎	깎	깎	깎
깨	깼				
꺄					
꺼	꺾	꺾			
께					
껴	겼	결			
께					
꼬	꽃	꽈	꽈	꽈	꽈
꽈	꽈	꽈	꽈	꽈	꽈
꽤					
꾀					
교					
꾸	꽈				
꿔	꿨				
꿰	쨌				
뀌					
꽈					
꽈	꽝	꽝	꽝	꽝	꽝
꽈					

TITLE: HANGUL CHARACTER INPUT METHOD, HANGUL
CHARACTER INPUT DEVICE, HANGUL CHARACTER INPUT
PROGRAM AND COMPUTER MEDIA WITH HANGUL CHARACTER INPUT PROGRAM
INVENTORS: Jin SUGANO
SERIAL NO.: Unassigned
DOCKET NO.: 1506.1037

FIG.9

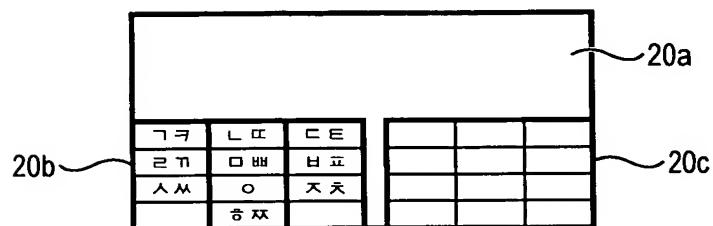


FIG.10

ㄱ ㅋ	ㄴ ㅍ	ㄷ ㅌ
ㄹ ㄲ	ㅁ ㅃ	ㅂ ㅍ
ㅅ ㅆ	ㅇ ㅇ	ㅈ ㅊ
	ㅎ ㅉ	

TITLE: HANGUL CHARACTER INPUT METHOD, HANGUL
CHARACTER INPUT DEVICE, HANGUL CHARACTER INPUT
PROGRAM AND COMPUTER MEDIA WITH HANGUL CHARACTER INPUT PROGRAM
INVENTORS: Jin SUGANO
SERIAL NO.: Unassigned
DOCKET NO.: 1506.1037

FIG.11

ㅏ	ㅑ ㅓ	ㅓ ㅕ
ㅑ ㅓ	ㅗ ㅕ	ㅕ ㅛ
ㅜ ㅕ	ㅠ ㅛ	ㅡ ㅕ
ㅐ	ㅣ ㅕ	ㅓ

FIG.12

거	9	5
계	4	0
커	8	컸
케	0	컸

FIG.13

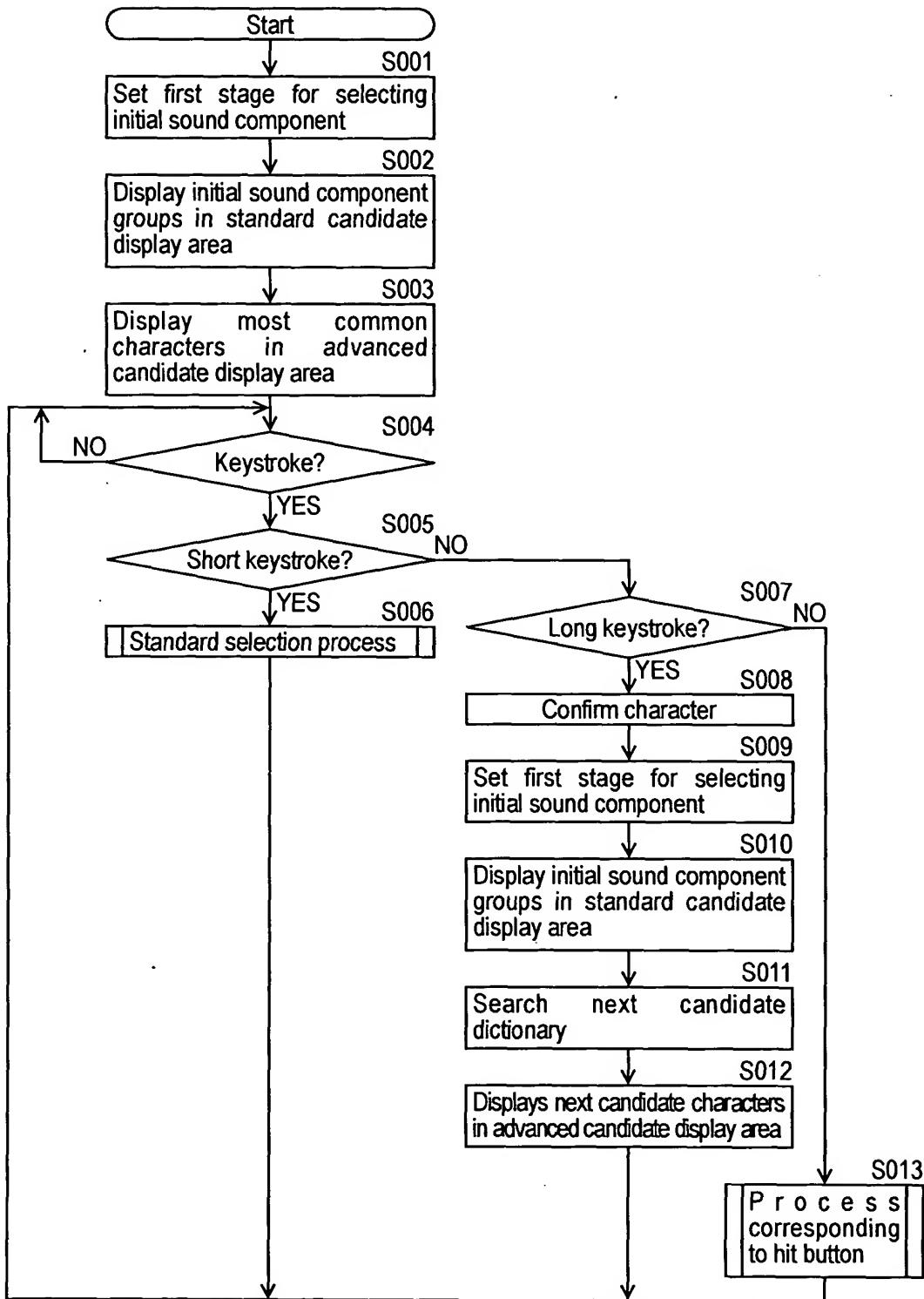


FIG. 14

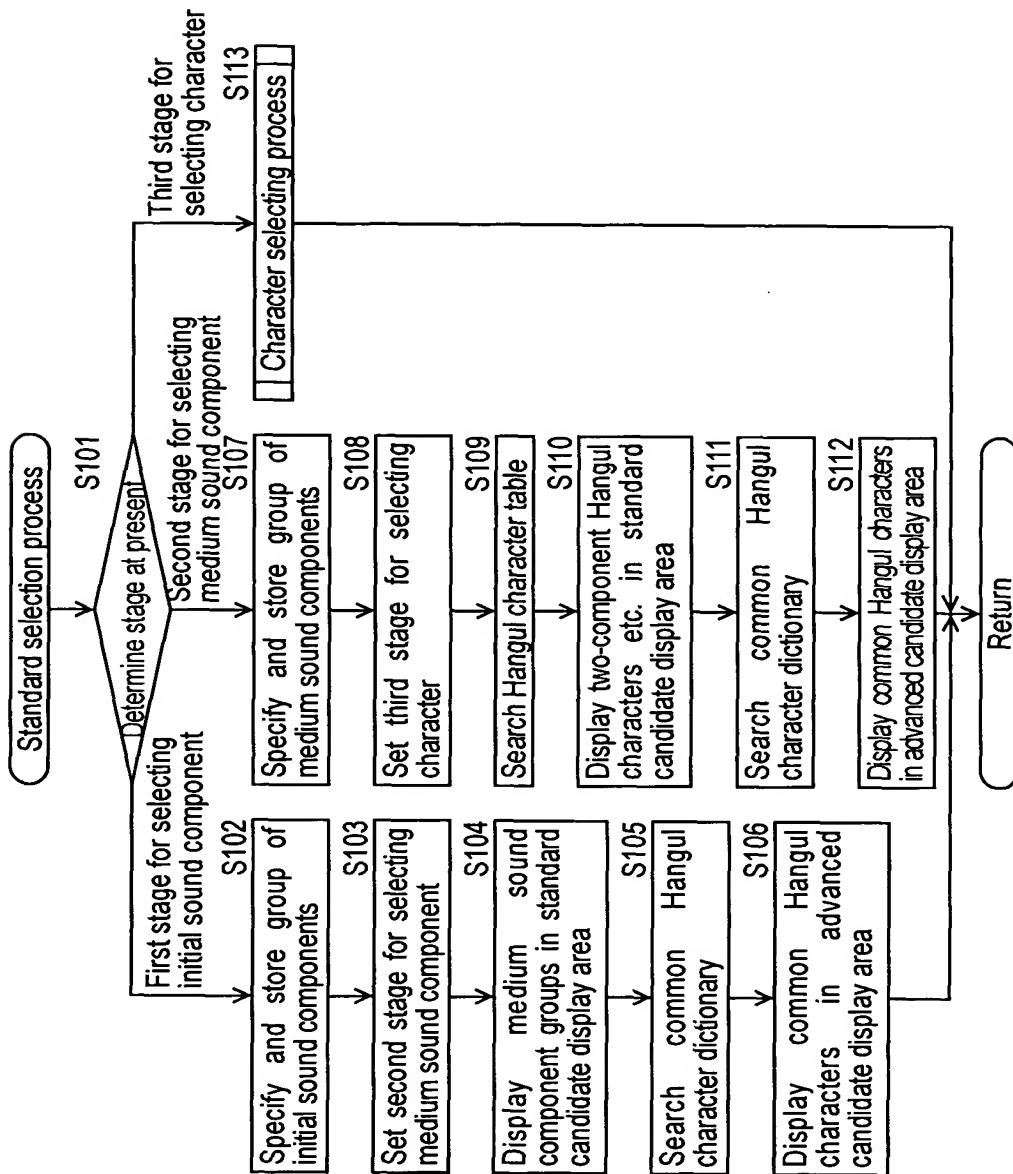


FIG. 15

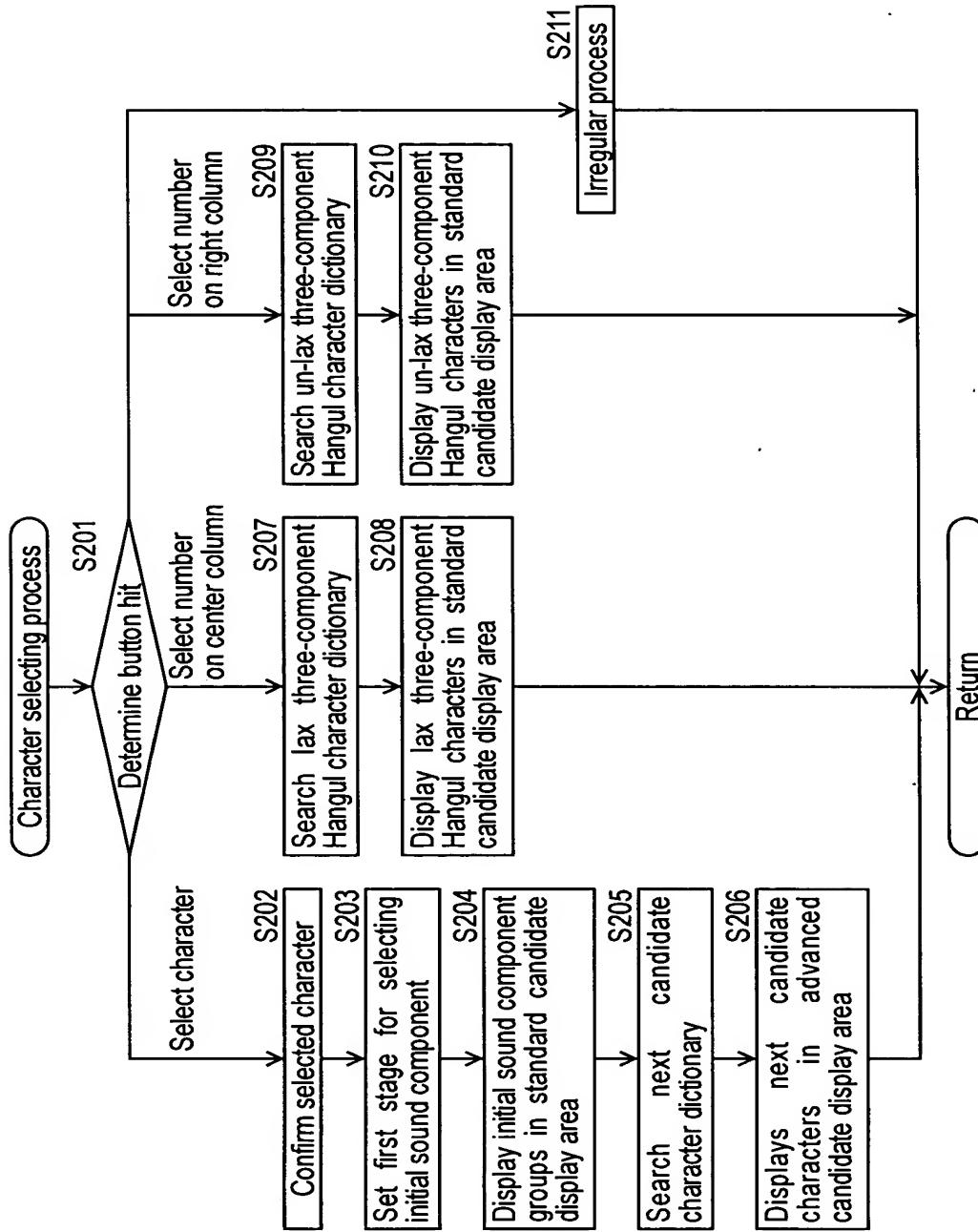


Fig. 16a

ㄱㅋ	ㄴㄸ	ㄷㅌ
ㄹㄲ	ㅁㅃ	ㅂㅍ
ㅅㅆ	ㅇ	ㅈㅊ
	ㅎㅉ	

Fig. 16b

ㅈㅊ		
ㅏ	ㅑㅐ	ㅓㅔ
ㅓㅓ	ㅗㅚ	ㅕㅐ
ㅜㅔ	ㅠㅟ	ㅡㅕ
ㅣ	ㅣㅟ	ㅓ

Fig. 16c

저	8	젊
제	0	0
처	7	쳤
체	2	0

Fig. 16d

적	전	
절	점	접
젓	정	젖

Fig. 16e

전		
ㄱㅋ	ㄴㄸ	ㄷㅌ
ㄹㄲ	ㅁㅃ	ㅂㅍ
ㅅㅆ	ㅇ	ㅈㅊ
	ㅎㅉ	

Fig. 16f

전	ㅎㅉ	
ㅏ	ㅑㅐ	ㅓㅔ
ㅓㅓ	ㅗㅚ	ㅕㅐ
ㅜㅔ	ㅠㅟ	ㅡㅕ
ㅣ	ㅣㅟ	ㅓ

Fig. 16g

전		
흐	8	3
화	5	0
ㅉ	3	0
쫘	2	쳤

Fig. 16h

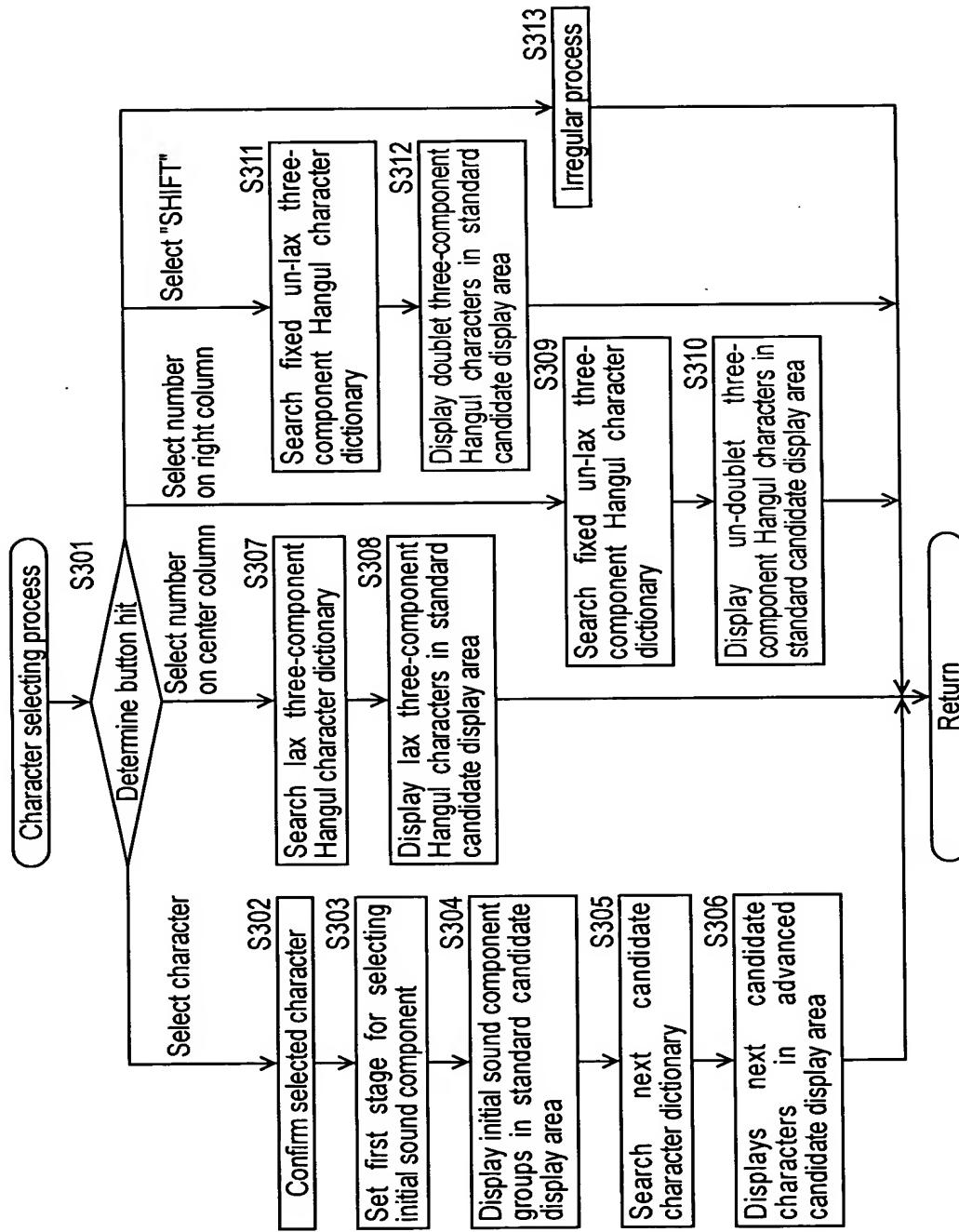
전화		
ㄱㅋ	ㄴㄸ	ㄷㅌ
ㄹㄲ	ㅁㅃ	ㅂㅍ
ㅅㅆ	ㅇ	ㅈㅊ
	ㅎㅉ	

TITLE: HANGUL CHARACTER INPUT METHOD, HANGUL
 CHARACTER INPUT DEVICE, HANGUL CHARACTER INPUT
 PROGRAM AND COMPUTER MEDIA WITH HANGUL CHARACTER INPUT PROGRAM
 INVENTORS: Jin SUGANO
 SERIAL NO.: Unassigned
 DOCKET NO.: 1506.1037

FIG.17

가	가 쟁 쟁 쟁 쟁 쟁	가 쟁 쟁 쟁 쟁 쟁
가	갓 갓 갓 갓 갓	갓 갓
개	겠	
갸		
개		
거	겄 걸 걸 걸	걸
게	겠	
겨	겪 겼 걸	걸
계		
고		곪 곪 곪
과		꽈
꽤	꽗	
괴		
교		
구		굵 굵 굵
궈	굵	
궤		
귀		
규		
그		굵
괴		
기	깊	깊
까	깎 깎 깎 깎	깎
깨	깼	
꺄		
꺼	꺾 겼	
께		
꺼	겼 걸	
께		
꼬	꽃	꽃
파	꽈	
꽤		
괴		
교		
꾸		꽈
꿔	꿨	
꿰	꿨	
뀌		
꿰		
뀌		
꿰		
끄	끌	꽈 굽
끼		꽈

FIG. 18



TITLE: HANGUL CHARACTER INPUT METHOD, HANGUL
CHARACTER INPUT DEVICE, HANGUL CHARACTER INPUT
PROGRAM AND COMPUTER MEDIA WITH HANGUL CHARACTER INPUT PROGRAM
INVENTORS: Jin SUGANO
SERIAL NO.: Unassigned
DOCKET NO.: 1506.1037

Fig. 19a

ㄱㅋ	ㄴㄸ	ㄷㅌ
ㄹㄲ	ㅁㅃ	ㅂㅍ
ㅅㅆ	ㅇ	ㅈㅊ
	ㅎㅉ	

Fig. 19b

ㄱㅋ		
ㅏ	ㅑ	ㅕ
ㅓ	ㅗ	ㅛ
ㅜ	ㅠ	ㅡ
ㅣ	ㅣ	ㅓ

Fig. 19c

가	9	8
카	7	0

Fig. 19d

	갓	갓
	갈	갈
갈		
SHIFT		

Fig. 19e

감	감	
	감	

Fig. 19f

감		
ㄱㅋ	ㄴㄸ	ㄷㅌ
ㄹㄲ	ㅁㅃ	ㅂㅍ
ㅅㅆ	ㅇ	ㅈㅊ
	ㅎㅉ	

TITLE: HANGUL CHARACTER INPUT METHOD, HANGUL
 CHARACTER INPUT DEVICE, HANGUL CHARACTER INPUT
 PROGRAM AND COMPUTER MEDIA WITH HANGUL CHARACTER INPUT PROGRAM
 INVENTORS: Jin SUGANO
 SERIAL NO.: Unassigned
 DOCKET NO.: 1506.1037

FIG.20

Lax sound	K ㄱ	N ㄴ	T ㄷ	R ㄹ	M ㅁ	P ㅂ	S ㅅ	なし ○	C ㅈ
Aspirated sound	KH ㅋ		TH ㅌ			RH ㅍ		H ㅎ	CH ㅊ
Fortis sound	KK ㄲ		TT ㄸ			PP ㅃ	SS ㅆ		CC ㅉ

FIG.21

No semivowel	A ㅏ	EO ㅓ	O ㅗ	U ㅜ	EU ㅡ	I ㅣ	AE ㅐ	E ㅔ	OE ㅚ	EUI ㅓㅣ
Semivowel "y"	YA ㅑ	YEO ㅓㅑ	YO ㅕ	YU ㅕㅕ			YAE ㅒ	YE ㅖ		
Semivowel "w"	WA ㅕ	WEO ㅓㅕ				WI ㅟ	WAE ㅕㅟ	WE ㅖㅟ		

TITLE: HANGUL CHARACTER INPUT METHOD, HANGUL
CHARACTER INPUT DEVICE, HANGUL CHARACTER INPUT
PROGRAM AND COMPUTER MEDIA WITH HANGUL CHARACTER INPUT PROGRAM
INVENTORS: Jin SUGANO
SERIAL NO.: Unassigned
DOCKET NO.: 1506.1037

FIG.22

Lax final sound components (9)	ㄱ ㄴ ㄷ ㄹ ㅁ ㅂ ㅅ ㅇ ㅈ
Un-lax final sound components (18)	ㄲ ㅆ ㅋ ㅌ ㅌ ㅍ ㅎ ㅎ ㅊ
Doublet final sound components (11)	ㄱㅅ ㄴㅈ ㄷㅊ ㄹㅌ ㅁㅍ ㅂㅎ ㅅㅊ ㅇㅊ ㅈㅎ ㅊㅎ

TITLE: HANGUL CHARACTER INPUT METHOD, HANGUL
CHARACTER INPUT DEVICE, HANGUL CHARACTER INPUT
PROGRAM AND COMPUTER MEDIA WITH HANGUL CHARACTER INPUT PROGRAM
INVENTORS: Jin SUGANO
SERIAL NO.: Unassigned
DOCKET NO.: 1506.1037

FIG.23

가、 머、 어、 버
구、 모、 오、 보

FIG.24

간、 멈、 멍、 염、
군、 몸、 몽、 옴、